

Einladung zu einer

Fachtagung Hessischer und Rheinland-Pfälzischer Informatiklehrer in der GI-ILL

Wann: 1.10.2008, 10:00 Uhr

Wo: Institut für Informatik der Goethe-Universität Frankfurt, SR 11
Robert-Mayer-Straße 11-15
60325 Frankfurt

Tagesordnung:

10:00 – 10:15 Uhr	Begrüßung	Dr. Puhlmann, Dr. Poloczek
10:15 – 11:00 Uhr	Vortrag und Diskussion Bildungsstandards Informatik Empfehlungen der Gesellschaft für Informatik e.V. (GI) zu Bildungsstandards Informatik für die Sekundarstufe I	Dr. Puhlmann
11:00 – 12:00 Uhr	Abenteuer Informatik	Dr. Gallenbacher
12:00 – 13:00 Uhr	Organisatorisches - Gründung einer Fachgruppe Hessi- scher und Rheinland-Pfälzischer Infor- matiklehrer - Wahl des Sprechers der Fachgruppe - Schwerpunkte der weiteren Arbeit der FG - Verschiedenes	Dr. Puhlmann
13:00 – 14:00 Uhr	Mittagspause	
14:00 – 16:00 Uhr	Workshop: Einstieg in die Programmie- rung mit Scratch (RM 10, R. 307)	Prof. Dr. Oldenburg

Die Veranstaltung ist beim hessischen IQ akkreditiert unter der Nummer 034603201 (10 Fortbildungspunkte).

Eine Anmeldung zur Veranstaltung ist erforderlich. Bitte melden Sie sich mit einer E-Mail bei Dr. Jürgen Poloczek an (juergen.poloczek@auge.de).

Dr. Poloczek

Erläuterungen zu den einzelnen Themen:

Bildungsstandards Informatik

Warum nimmt der Fahrkartenautomat mein Geld nicht an? - Wie bediene ich meinen MP3-Player? - Woher weiß die Kasse den Milchpreis?

Diese und andere Fragen aus dem täglichen Leben lassen sich mit Informatikkenntnissen erst richtig beantworten. Die Bildungsstandards der Gesellschaft für Informatik zeigen auf, was jede(r) Jugendliche in Informatik am Ende der Sekundarstufe I wis-

sen sollte und wie mit dem Wissen flexibel umgegangen werden sollte. Der Vortrag gibt einen Einblick in diese Standards anhand von Beispielen, die auch als Anregungen für den Unterricht dienen.

Abenteuer Informatik

Informatik begreifen - das nehmen wir wörtlich! Die Didaktik der Informatik an der Technischen Universität Darmstadt präsentiert eine Ausstellung der besonderen Art: An über 15 Experimenten gewinnen Sie Erfahrungen mit Informatik und beantworten Sie sich danach selbst viele Fragen der Informatik im Alltag und der Wissenschaft Informatik.

Wie funktioniert ein Navigationscomputer?

Warum kann man eine DVD noch abspielen, selbst wenn ein Kratzer drauf ist?

Wie passen so viele Digitalbilder auf eine Speicherkarte?

Kann man jede Aufgabe mit dem Computer lösen, wenn dieser entsprechend leistungsfähig ist?

Bei diesen und allen anderen Experimenten steht der Spaß im Mittelpunkt. Viele davon können Sie auch später noch zuhause nachmachen. Im Vortrag werden Konzept und einige Ideen vorgestellt.

Der Vortrag führt in die Konzepte der Ausstellung ein. Die Ausstellung selbst wird dann vom 28. bis 31. Oktober in den Räumen der IHK Frankfurt zu sehen sein.

Workshop: Einstieg in die Programmierung mit Scratch

Auch jüngere Schüler kennen eine Vielzahl von Computerspielen und Lernprogrammen. Wie entstehen solche Programme? Kann man sie auch selbst machen? Das sind nahe liegende Schülerfragen, die man bei mit konventioneller Programmierung aber in der Sekundarstufe I kaum angemessen beantworten kann. Die graphische Programmierumgebung Scratch ist kindgerecht aufgebaut und führt schnell zu motivierenden Ergebnissen. Im Workshop erlernen Sie zum einen die Grundlagen der Programmierung in Scratch und diskutieren die Frage, welche Konzepte der Informatik sich aus diesem spielerischen Zugang entwickeln lassen.